

TÍTOL **Programació de comportaments en un robot mòbil**

ALUMNE **Joan Costa Mombiola**

PROFESSOR **Alberto Sanfeliu**

DOCUMENT **Resum**



TÍTOL **Programació de comportaments en un robot mòbil**

ALUMNE **Joan Costa Mombiola**

PROFESSOR **Alberto Sanfeliu**

DOCUMENT **Memòria (1/3)**



TÍTOL **Programació de comportaments en un robot mòbil**

ALUMNE **Joan Costa Mombiola**

PROFESSOR **Alberto Sanfeliu**

DOCUMENT **Memòria (2/3)**



TÍTOL **Programació de comportaments en un robot mòbil**

ALUMNE **Joan Costa Mombiola**

PROFESSOR **Alberto Sanfeliu**

DOCUMENT **Memòria (3/3)**



TÍTOL **Programació de comportaments en un robot mòbil**

ALUMNE **Joan Costa Mombiola**

PROFESSOR **Alberto Sanfeliu**

DOCUMENT **Annex 1: Manual d'usuari**

RESUM

El manual d'usuari és una guia en la qual s'explica de forma precisa la instal·lació dels comportaments en Saphira. També s'explica la forma de compilar el codi font, de manera que es puguin realitzar modificacions en el codi actual, per tal de millorar o ampliar les seves funcionalitats.



TÍTOL **Programació de comportaments en un robot mòbil**

ALUMNE **Joan Costa Mombiola**

PROFESSOR **Alberto Sanfeliu**

DOCUMENT **Annex 2: Codi font**

RESUM

En aquest document hi ha tot el codi font utilitzat tant per la creació de les llibreries (Sonar i sfUtils) com per la creació dels comportaments (sfReachPosition, sfDoTrajectory i sfTracking). El codi font està format per tres tipus diferents de llenguatges de programació: C, Colbert i la gramàtica per manipular lògica difusa.



TÍTOL **Programació de comportaments en un robot mòbil**

ALUMNE **Joan Costa Mombiola**

PROFESSOR **Alberto Sanfeliu**

DOCUMENT **Annex 3: pressupost**

RESUM

S'ha fet un pressupost de la realització d'aquest projecte. En el pressupost s'han detallat tant les hores utilitzades com el material necessari que ha estat utilitzat.

